## 習得過程を見える化!成長がわかるから生産性も上がる!

## 再生時間の表示

マニュアルを再生すると経過時間が表示されます。 作業目標になり、技術の習得過程が数値でわかるの で本人のやる気が向上します。





## 再生状況を記録

マニュアルを再生した閲覧者、再生時間が記録され るので作業の習熟度を把握できます。またマニュア ル修正の記録で現場の改善状況もわかります。



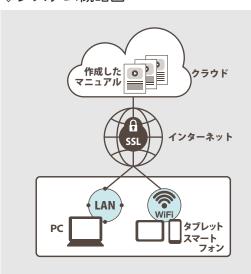


## マイスタイローハ概要

### ◇標準機能

制限なし
制限なし
Google 翻訳を利用 月あたり 1 万文字 / 管理者 ※ 1
.jpg
.mp4 .mov .3gp
.mp3 .m4a .ogg .wav .aac
画面にて確認
SSL暗号化 接続元 IPアドレス制限 ログイン時間帯制限
ディスクミラーリング 日次バックアップ
1 GB / 管理者 ※ 2

### ◇システム概略図



- ※1:個人単位ではなく企業全体で容量管理するので、5名の管理者がいる企業では、最大5万文字/月までご利用いただけます。 翻訳に関する文字数は空白文字も1文字とカウントします。翻訳数の上限を超過した場合は別途費用がかかりますのでご留意ください。
- ※2:個人単位ではなく企業全体で容量管理するので、5名の管理者がいる企業では、最大 5GB までご利用いただけます。 データ容量の上限を超過した場合は別途費用がかかりますのでご留意ください。

未来標準マニュアル





監修/近畿大学 工学部情報学科 次世代基盤技術研究所 サービス工学研究センター センター長 谷崎 隆士 教授

Mysta IROHA マイスワ イロール 株式会社 マイスタイローハ 〒746-0015 山口県周南市清水 2 丁目 3 番 7 号 www.mystairoha.com

お問い合せ TEL/0834-62-2666 Email/support@mystairoha.com

# クラウド版 マニュアル作成・閲覧システム





自社技術の見える化ツール

747月49月

自社の Standard 強み、知識、技術が いろは誰でも理解し共有できる

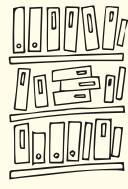
生産性は マニュアルで 差がつく





# 時間と労力とお金を かけた紙のマニュアルは 活かされていますか?







今まで蓄積してきた技術や知識、ノウハウは会社の 財産。それを形にし残してきた紙のマニュアルは 社内で有効に活用されていますか?



マイスタイローハなら、しっかり活用して 人材育成に生産性向上に弾みをつけます!



## 作成から閲覧までたったの4ステップ! すぐに作れてすぐに見られるから活かされる!

# 撮影

## 画像・動画を撮影し取り込む

撮影した写真や動画を保存先から追加 するだけ。





# 書き込み

## 画像・動画に書き込み

写真・動画には、円・四角形・文字等を追加できる ので、作業のポイント等を見た目にわかりやすく強 調することが可能です。また、動画の場合も、特定 のシーンにのみ追加編集することが可能です。



# 3 入力

## コメントを入力→翻訳

マニュアルを作成する管理者が、説明文を日本語で入力するだけ。 文字の強調や色も簡単に編集できます。



音声でも簡単に入力できます!

※スマートフォンまたはタブレットの音声入力機能を利用

### 説明文

フォントサイズ  $\bullet$   $\bullet$  I  $\bullet$   $\bullet$   $\bullet$ 

ボールに水を**200cc**入れ、いりこを**120g**入れる。 だしが出るまで横に置いておく。

## 翻訳先の言語

中国語[簡体字](Chinese Simplified)

中国語[簡体字](Chinese Simplified)

ベトナム語 (Vietnamese) ポルトガル語 (Portuguese) 英語 (English)

フォントサイズ・ $\mid$  B  $\mid I \mid \underline{A} \cdot \underline{T}_{x} \mid \Leftrightarrow$ 

Đặt **200 cc** nước vào bát và thêm **120 g** xi-rô. Để nó sang một bên cho đến khi súp ra ngoài.

日本語(Japanese)

閲覧



## 瞬時に閲覧可能

保存をしたらすぐに閲覧ができるので、伝えたいタイミングを 逃しません。 翻訳したい言語を選択するだけで瞬時に変換されるので、どんな国籍の方が急にこられても対応できます。